

## DAFTAR REFERENSI

- Abdul Kadir. (2018). *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi* (A. Kadir, Ed.; Cetakan 1). Andi.
- Ahmad, L., & Wali, M. (2018). *Sistem Informasi Manajemen : Buku Referensi: Sistem Informasi Manajemen* (Syarifuddin, Ed.; Cetakan 1). KITA Publisher. <https://books.google.co.id/books?id=Jr2XDwAAQBAJ>
- Andri Kristanto. (2018). *Perancangan sistem informasi dan aplikasinya: Vol. Cakram Komputer* (A. Kristanto, Ed.; revisi, cetakan 1 2018). Gava Media.
- Bleecker, I. De, & Okoriji, R. (2018). *Remote Usability Testing* (A. Banerjee, Ed.). Packt Publishing. [https://www.google.co.id/books/edition/Remote\\_Usability\\_Testing/YbZqDwAAQBAJ?hl=en&gbpv=1&dq=usability+testing&pg=PA6&printsec=frontcover](https://www.google.co.id/books/edition/Remote_Usability_Testing/YbZqDwAAQBAJ?hl=en&gbpv=1&dq=usability+testing&pg=PA6&printsec=frontcover)
- Darmaanta, A., & Setiyawati, N. (2017). *Perancangan Aplikasi Marketplace Tiket Acara Online Berbasis Web di Kota Salatiga*. 7–8. <https://dokumen.tips/documents/perancangan-aplikasi-marketplace-tiket-acara-online-1-perancangan-aplikasi.html?page=7>
- Dedy Rahman Prehanto, S. K. M. K., I Kadek Dwi Nuryana, S. T. M. K., & Pustaka, S. M. (2020). *BUKU AJAR KONSEP SISTEM INFORMASI* (I. K. D. Nuryana, Ed.). SCOPINDO MEDIA PUSTAKA. <https://books.google.co.id/books?id=0OriDwAAQBAJ>
- Hermanto, R. I., & Malabay. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Tiket Event Di Kota Jakarta Berbasis Website. *Aplikasi Pemesanan Tiket Event Berbasis Website*, 5(3), 1–11.
- Husna, S. S. et al. (2018). Rancang Bangun Sistem Pemesanan Tiket Bus Berbasis Mobile pada Perusahaan Otobus di Dumai. *Jurnal Resti*, 2(3), 1–10.
- John, V., & Done, H. (2018). *PRINCIPLES AND PRACTICE SOFTWARE TESTING INSIGHTS INTO TESTING*. Educreation Publishing. [https://www.google.co.id/books/edition/Principles\\_and\\_Practice\\_of\\_Software\\_Test/X2J9DwAAQBAJ?hl=en&gbpv=1&dq=black+box+testing&pg=PA50&printsec=frontcover](https://www.google.co.id/books/edition/Principles_and_Practice_of_Software_Test/X2J9DwAAQBAJ?hl=en&gbpv=1&dq=black+box+testing&pg=PA50&printsec=frontcover)
- Lestari, K. C., & Amri, A. M. (2020). *Sistem Informasi Akuntansi (Beserta Contoh Penerapan Aplikasi Sia Sederhana Dalam UMKM)*. Deepublish. <https://books.google.co.id/books?id=ShrWDwAAQBAJ>

- Nugroho, A. (2010). *Rekayasa perangkat lunak berorientasi objek dengan metode USDP* (1st ed.). CV Andi Offset.
- Nurjamiyah, & Dewi, A. R. (2018). Analisis Sistem Informasi Pengolahan Data Nilai Mahasiswa Menggunakan PIECES pada Prodi Sistem Informasi STTH-Medan. *Sistem Informasi*, 02(02), 1–10.
- Prabowo, M. (2020). *METODOLOGI PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI* (Vol. 1). LP2M Press IAIN Salatiga. <https://books.google.co.id/books?id=UI8dEAAAQBAJ>
- Pratama, D. K., & Paramita, A. S. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Afiliasi Penjualan Tiket Seminar Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 7(1), 109–124.
- Putri, R. A. (2020). *Buku Ajar Basis Data* (R. R. Rerung, Ed.; kedua). CV. MEDIA SAINS INDONESIA.
- Rahardika, P. D., & Ahmad, M. S. H. (2020). *Implementasi Sistem Pembayaran dengan Payment Gateway pada Pemesanan Tour & Transport*. 1–14. <http://eprints.uty.ac.id/5813/1/Naskah%20Publikasi%205160411195%20Tio%20Redi%20Saputro.pdf>
- Rahimi Fitri, S. K. M. K. (2020). *Pemrograman Basis Data Menggunakan MySQL* (R. Fauzan, Ed.; Cet.1). Deepublish. <https://books.google.co.id/books?id=y9kZEAAAQBAJ>
- Rerung, R. R. (2018). *Pemrograman Web Dasar*. Deepublish.
- Rohi Abdulloh. (2018). *7 In 1 Pemrograman Web Untuk Pemula: Cara Cepat dan Efektif Menjadi Programmer* (R. Abdulloh, Ed.; Cetakan 3). Elex Media Komputindo.
- S, R. A., & Shalahuddin, M. (2018). *REKAYASA Perangkat Lunak: Terstruktur Dan Berorientasi Objek* (Revisi). Informatika Bandung. [https://lib.unikom.ac.id/opac/detail/0-18197/REKAYASA Perangkat Lunak: Terstruktur dan Berorientasi Objek](https://lib.unikom.ac.id/opac/detail/0-18197/REKAYASA%20Perangkat%20Lunak%20Terstruktur%20dan%20Berorientasi%20Objek)
- Santi, R. (2018). Perancangan Interaksi Pengguna (User Interaction Design) Menggunakan Metode Prototyping. *JURNAL TEKNIK INFORMATIKA*, 9. <https://doi.org/10.15408/jti.v9i2.5599>
- Septian, O. (2019). *ANALISA PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN TIKET MUSEUM ONLINE DI DKI JAKARTA BERBASIS*

WEB. Teknologi Informatika dan Komputer.  
<https://jurnal.umj.ac.id/index.php/just-it>

Sidik, A. (2019). *Teori, Strategi dan Evaluasi Merancang Website dalam Perspektif Desain* (A. Pardede, Ed.). Universitas Islam Kalimantan.  
<http://repository.uniska-bjm.ac.id/504/1/Abdurrahman%20Sidik%20-%20Teori%2C%20Strategi%2C%20dan%20Evaluasi%20Merancang%20Website%20dalam%20Perspektif%20Desain.pdf>

Syauqi, A. (2018). RANCANG BANGUN PEMESANAN TIKET BUS BERBASIS ONLINE (STUDI KASUS AGEN PAHALA KENCANA BANYUWANGI). *AMIK Ibrahimy*, 3(2), 1–7.  
<https://doi.org/10.35316/jimi.v3i2.649>

Tri Rachmadi. (2020). *Sistem Basis Data*. TIGA Ebook.

Zakir, S., & Amrizal. (2019). *Buku Kupas Tuntas Bahasa Pemrograman Berbasis Web; HTML, PHP, Java + MySQL* (Team Wade Publish, Ed.; Cetakan 1). Wade Group.  
[http://repo.uinbukittinggi.ac.id/149/1/PROFF\\_LAYOUT\\_KUPAS%20TUNTAS%20PEMROGRAMAN%20BERBASIS%20WEB%20FIX.pdf](http://repo.uinbukittinggi.ac.id/149/1/PROFF_LAYOUT_KUPAS%20TUNTAS%20PEMROGRAMAN%20BERBASIS%20WEB%20FIX.pdf)